



212

龍與地下城 幽礦迷蹤

填報人：涂宇安

圖書股長：涂宇安、謝睿中

遊戲流程

圖書股長先向同學介紹「龍與地下城」這款桌上角色扮演遊戲，接著為每個小組發下該組別扮演的角色的資訊，並詳細說明遊戲規則。直到一切就序後，遊戲便正式開始。玩家們先是介紹各自的身份，之後再隨著劇情的推展接下委託進入一座廢棄的礦坑探險.....。

由圖書股長自製角色卡與遊戲規則介紹、線上戰術地圖(owlbear rodeo)



遊戲特色

1

龍與地下城充滿了隨機，玩家的每一個決定都能影響整個故事的走向。要想扮演好一名角色，你就得先了解他，並運用你的想像力。

2

這是一個主持人和玩家共同創造故事的遊戲，玩家與主持人並不是對立關係。

遊戲流程

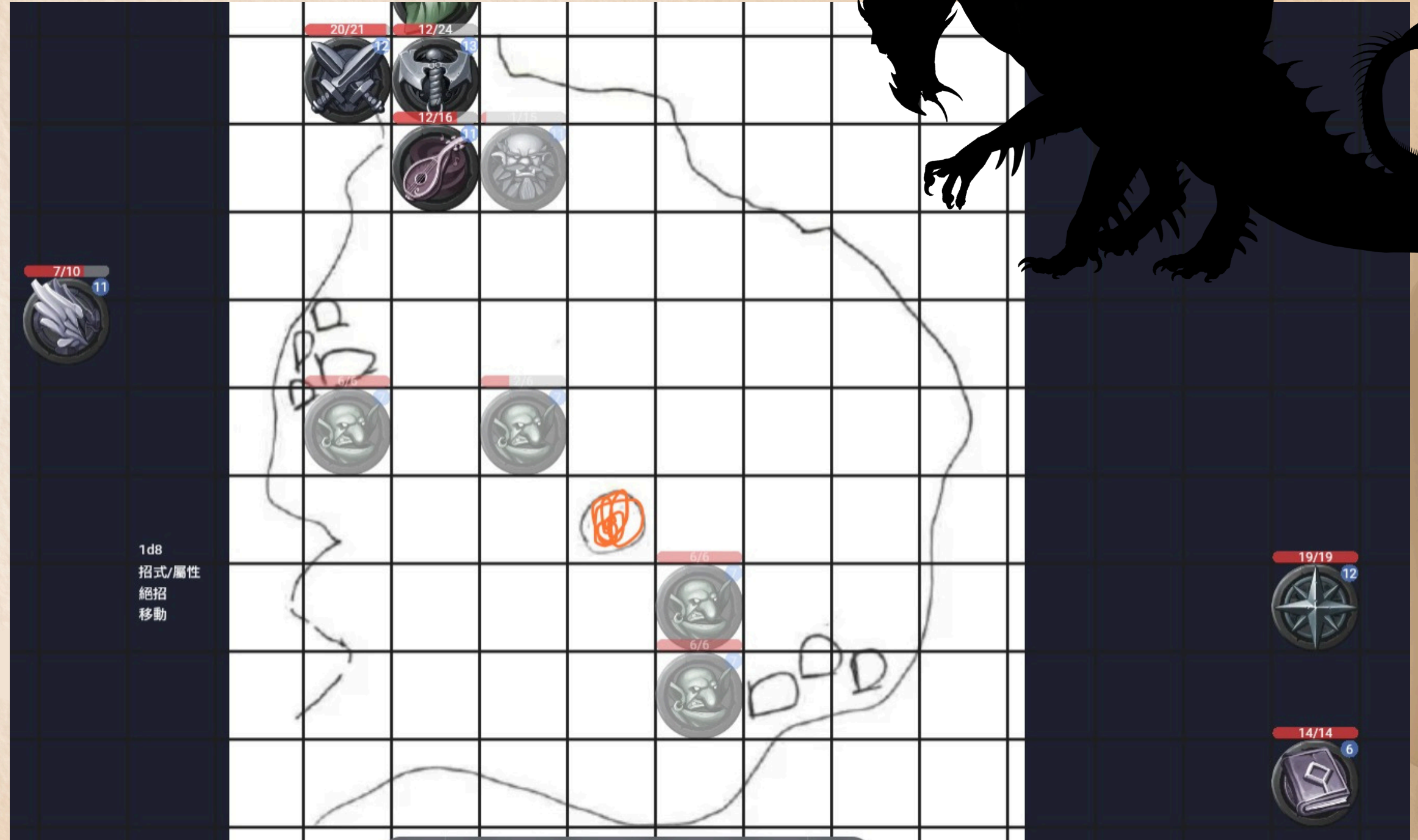
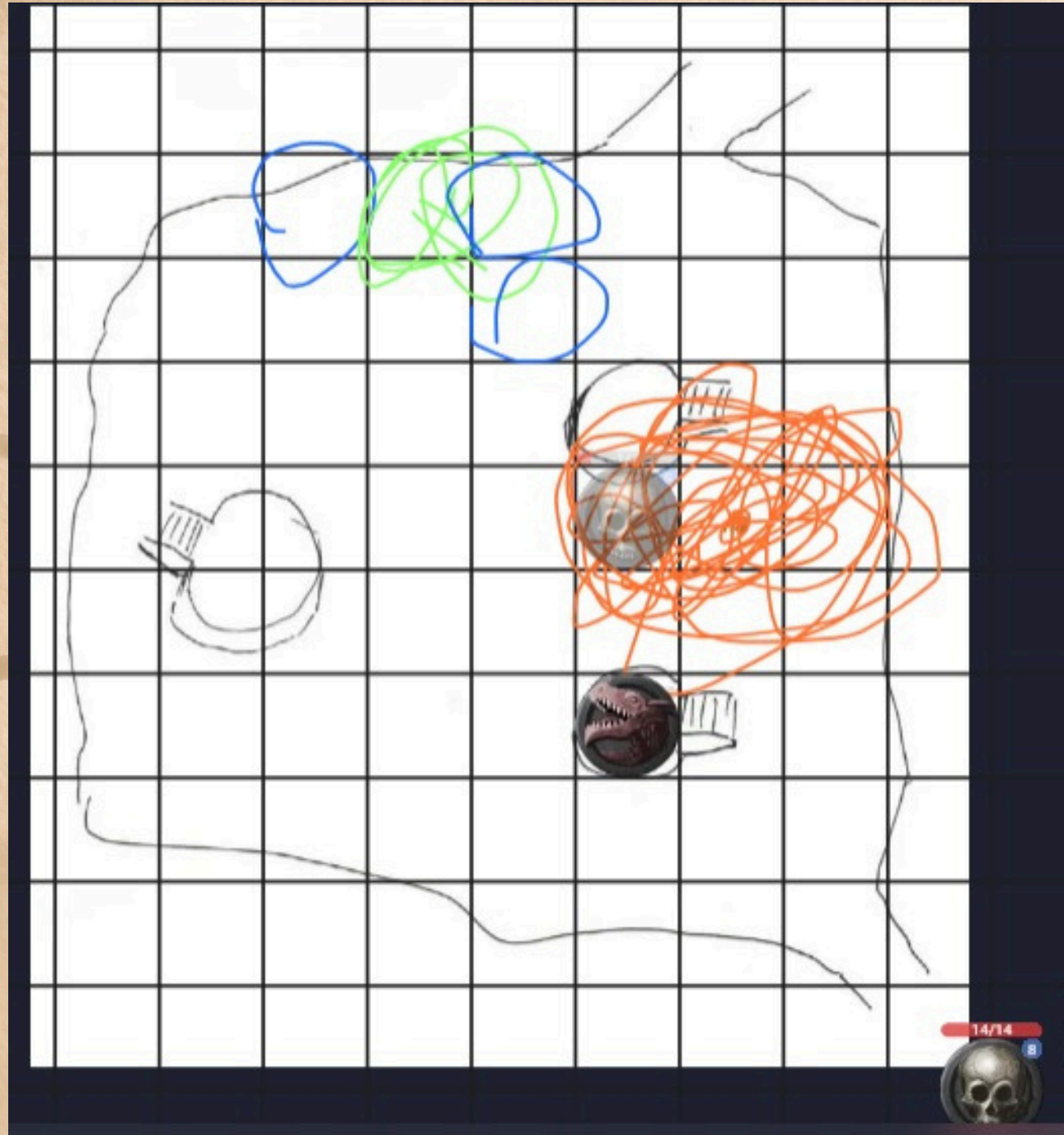
遊戲的一開始，我帶著大家進入到遊戲的世界裡，那是個充滿魔法的世界，不同種族共存的世界，玩家們扮演著來自不同地區、不同種族、不同職業的角色，這一天，素未謀面的他們因為命運的安排而正好來到同一家酒館喝酒，喝著喝著他們就開始聊起各自的身分...
(玩家們此時開始根據角色卡自我介紹)

當他們喝到酒酣耳熱之時，一名壯漢突然推門而入，他找到了玩家們，並說：「我看你們各個身強體壯的，能不能請你們幫個忙...」壯漢委託玩家們前往一個早就廢棄的礦坑內，尋找他失蹤的朋友，好心腸的玩家們欣然答應，於是便踏上冒險的旅程。根據地圖的指引，玩家進入了礦坑，並在裡面遇到了一個分岔口... (玩家自由選擇要前往左邊或右邊)

選定路線後，玩家們沿著地上的鐵道前行，沒過多久他們就發現前方燈火通明，似乎有生物在前方。眾人小心謹慎地前去查看，卻發現一群暴力嗜血的哥布林，竟然就在前方。勇敢的玩家們二話不說便衝上前和哥布林展開廝殺，戰士揮動他的戰錘，遊俠拉弓射箭，有的人甚至興奮到開始敵我不分地攻擊隊友，經過了長達一個小時的激戰後，故事迎來了尾聲... (玩家們選擇互相攻擊，這我倒是沒想到)



活動照片



圖書股長心得分享

這是我第一次嘗試同時帶著這麼多人一起玩「龍與地下城」這款遊戲，在過程中出現了不少突發狀況，好在最後同學們都非常配合，和我一起創造屬於了我們212的、獨一無二的結局。

感謝老師在企劃討論時建議我先和同學試玩，後來我找了幾位同學和副圖書股長，一起提前試玩，也因此找出許多可以改進的地方，使我的讀書會舉辦得更加順利！