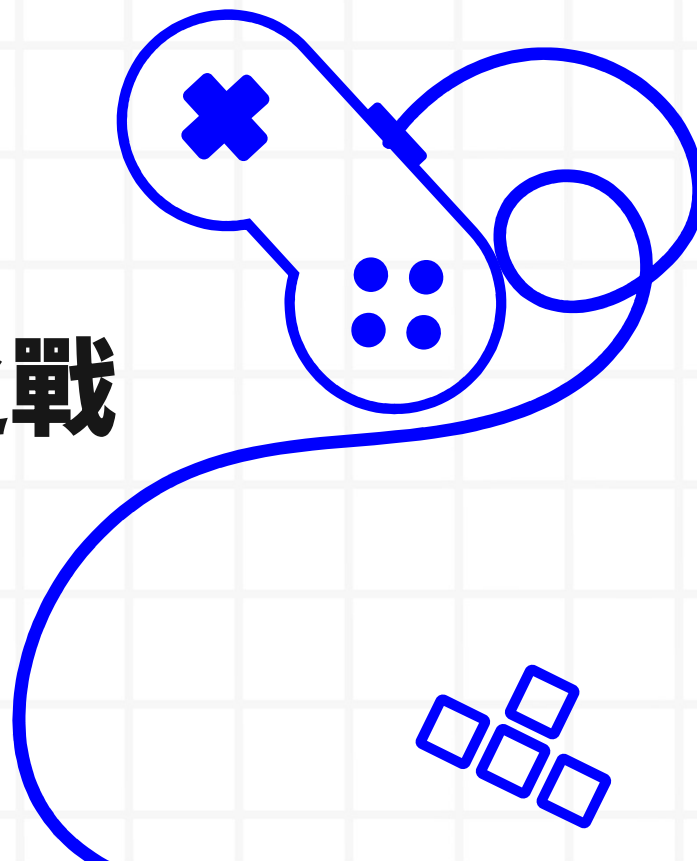
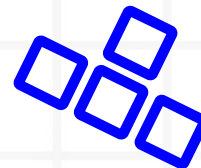
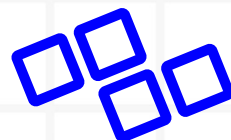
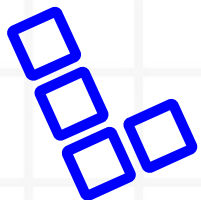


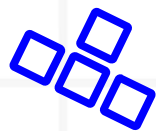
206共讀會

俄羅斯方塊—版權之戰

填報同學 | 副圖書股長

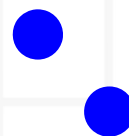


讀書會流程



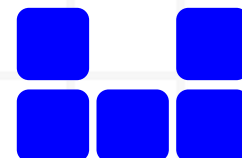
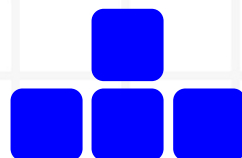
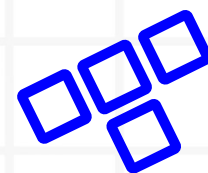
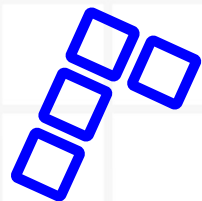
透過觀賞電影了解俄羅斯方塊發行時發生的精彩故事

看完電影後再填問卷
分享自己的心得



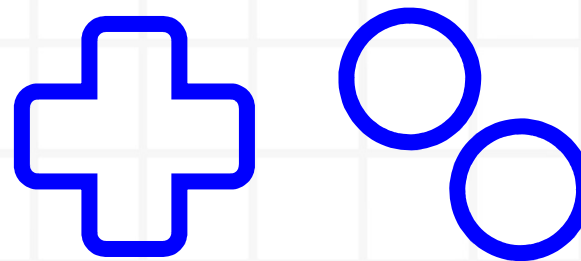
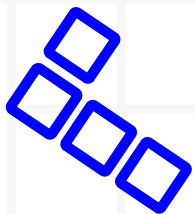
使用文本

《俄羅斯方塊：版權之戰》



印象深刻的場景

Kevin Maxwell 摔杯子、
追車的部分很刺激



問題討論



與蘇聯談判時的 注意事項

談判有時候很順利，有時候又充滿了挑戰和意想不到的狀況，看得我超級緊張，很想知道接下來會發生什麼事！



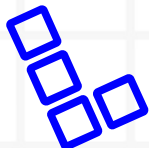
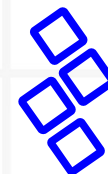
共產主義的理念 與資本主義的 不同

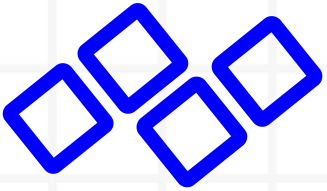
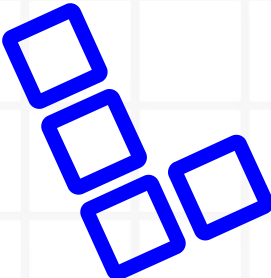
蘇聯和西方國家之間存在著一些隔閡，而俄羅斯方塊就像一座橋樑，讓不同文化的人們因為同一個好玩的遊戲而聯繫在一起。



寫俄羅斯方塊這 個遊戲用到的 程式語言

推測是C語言。





贈書卡
獲獎人

高宇辰

心得寫得最好

