

A top-down view of a wooden desk. In the top left is a small black pot with green grass. To its right is a white computer keyboard. Below the keyboard are two black paper clips. In the bottom right is a black spiral-bound notebook with a pen resting on it. The text is centered on the desk.

地標 / 種族檔案圖集

包含背景概述、各種族與重要地標的資訊

地圖內容有部分失真，建議配合紙本地圖閱覽

檔案最末頁有簡易年表

背景概述

上古時期，創世神克雷提符（克蕾緹芙）降臨在地球上，並依據原有的生態系，運用魔法為大地帶來生機，於是在創世神的恩賜下，萬物開始蓬勃生長，陽光閃耀，流水奔騰，微風吹拂，那是和平而又美好的一個時代。

為了更好的管理這顆星球，創世神創造了十二位「亞神」，它們負責為創世神仲裁世間的不公與不義，並調節各種族之間的矛盾，在它們的幫助下，整個星球變得愈加生機蓬勃。

而身體素質較弱的人類，在得到「火種」之後，便學會了使用魔法，因此，他們的文明得以快速發展，也逐漸在各種族的競爭中取得勝利，成為大地上的主要勢力之一。

背景概述

然而，並非所有種族都願意服從創世神的管理，「惡魔」便是在所有反抗種族中最強大的存在，它們使用了「噬神者」，洞穿了創世神的身體，使其隕落。

而在創世神死去的瞬間，所有的亞神都收到了消息，於是，亞神與惡魔就此決裂，接連不斷的兩次神魔大戰，更是將整個星球拖進了無盡的戰火之中。

而如今，在距離第二次大戰的一百多年後，身為人類歷史學家的你，決定踏上旅程前往世界各地，並收集大戰留下的痕跡，還原真正的歷史。

一戰概述

在創世神隕落後不久，亞神便立刻向惡魔發起反攻，就個體力量來說，惡魔確實遠不如亞神。然而，僅憑十二位亞神，也難以從正面擊潰數量眾多的惡魔，於是，在互相攻伐的同時，雙方也開始透過各種方式增強自己的戰力，亞神拉攏了與自己關係友好的矮人，惡魔則奴役實力弱於它們的半獸人。由此，戰火在整片大陸上逐漸擴散，而真正為這場戰役畫下句點的決定性戰役，是亞神對「噬神者」發起進攻，並最終將其摧毀的「復仇之役」。

雖然該戰役以亞神的勝利告終，然而實際上，它們也付出了慘痛的代價，十二位亞神最終只留下一半倖存，於此同時，惡魔雖然同樣受到重創，然而它們仍保有足以抗衡亞神的有生力量，於此雙方便暫時退兵恢復元氣，以籌劃下一次的進攻。

一戰概述

戰爭對參與其中的眾多勢力，都帶來了不可逆的傷害，但卻有一個種族，反而因此崛起，並在戰後神魔雙方互相對峙的一百多年裡持續發展，直到第二次大戰前，它們都從未迎來大規模衝突。文明和科技也因此大幅進步，成為大陸上不可忽視的一股力量。

它們就是「人類」。在第一次大戰開始時，人類並未受到任何勢力的重視，無論是亞神或惡魔都視孱弱的它們為草芥，可在神魔雙方都即將力竭的戰爭後期，得到「火種」的人類，卻突然成為了能左右戰局的存在。

當時，人類的領導者，亦是求得火種之人——先知「莫勒」面對各方勢力的拉攏與威脅，選擇了保持中立，不在戰爭中協助任何一方，並且教導人類使用「火種」的力量，建立起城邦與文明，帶領人類成為這片大陸上，冉冉升起的一顆新星。

二戰概述

一戰結束後，由於矮人不願意再為亞神出征，且矮人製造的武器也不再只為神族提供，因此它們需要找到新的盟友，才有繼續對惡魔作戰的可能。而在一戰之後勢力大幅擴展的人類，自然結盟的第一首選。

然而，人類方依舊不願全面介入戰爭，雙方僅達成了利益交換性質的合作，亞神與矮人族協讓人類得以拿到更多矮人族鍛造的裝備，而作為回報，人類則派遣傭兵加入戰鬥。

為了彌補戰力的不足，亞神又用某些手段，與蜥蜴人達成了合作關係，然而，人類與蜥蜴人是敵對關係，雙方在厄倫維亞沙漠不斷爭搶地盤與水源，這使得亞神不得不想辦法調停雙方的衝突。與此同時，惡魔也得知了人類與亞神達成合作的消息，它們一邊密謀削弱人類的力量，一邊嘗試攔攔蜥蜴人。

二戰概述

戰爭的具體過程究竟是如何，已無人知曉，倖存者們只知道，在「光榮之役」大勝之後，人類最成功在厄倫維亞沙漠建造了武裝都市吉納索非斯，確立了其在該地區的掌控權，但作為代價，在大陸南端的魔法之城莫迦卡與其週邊據點則一併被摧毀。

而在戰爭的最後，亞神幾乎銷聲匿跡，再無消息，惡魔的勢力也遭到重創，至於其他種族的命運有所不同，精靈依舊生活在希瑞絲之森中，但與人類的交流更加頻繁；蜥蜴人則退居沙漠東側，一邊人類對抗，一邊繼續過著遊牧的生活；由於大規模戰爭已經結束，許多原本生產武器與鎧甲的矮人，開始鍛造起各種生活器具並售賣到全世界；而長久以來被奴役的半獸人，也似乎有了掙脫枷鎖的機會。

也許長久的戰爭，未必會帶來長久的和平，但至少此刻，每一個種族都在以自己的方式，去跨越戰爭帶來的陰霾，而當人們致力於追逐更好的未來時，歷史學家們也在追溯過去，畢竟，作為先人物質文化遺產的繼承者，我們應當有權知曉真相。

主要種族介紹



人類

- 很難想像在擁有「火種」之前的人類，究竟過著什麼樣的生活。放眼大陸上的其他種族，它們有的力大無窮，能飛天遁地，有的能鍛造武器，有的能使用魔法，而對有的人類而言，不過是稍微聰明點的野獸。

- 直到人類的救世主，先知莫勒取得火種，並賦予人類使用魔法的能力後，它們才終於翻身。人類所使用的「魔法」是目前唯一能夠進行系統性分析與整理，甚至發展成一門學說的魔法，這使得人類能夠更加快速地學習魔法，並分享彼此的知識，在魔法的道路上共同進步。

- 在第一次大戰結束後，掌握了全新力量的人類便開始擴張勢力，從蘭澤爾平原、提穆斯荒原，如今就連原本荒涼的厄倫維亞沙漠，都是人類的活動範圍，雖然在第一次大戰中，它們也受到了一定程度的打擊，但在戰後一直到一百多年的此刻，它們都仍是大陸上勢力最強大的種族。



精靈

•精靈與人類的外型相似，唯有耳朵稍長，此外，族群中，天生金髮的比例也較高。但與總是積極、沒有一刻停止向未知探索的人類相比，深居在森林中的它們就顯得保守許多。

•在自然的懷抱中誕生的它們，生來就能夠使用「魔法」操縱森林中的一切，但儘管如此，當亞神與人類決裂，將整片大陸都拖進戰火之中時，它們便再次視外界的劇變。於是，在與人類達成協議後，先率領拓荒隊，在提穆斯荒原上建立了據點，並在荒原展開交流。

•此後的幾百年中，精靈一直與人類保持著聯繫，在經濟上的交流，抑或是文化間的傳播，在人類潛移默化的影響下，越來越多的精靈走出森林，在荒原、在城鎮、是在更遙遠的地方，都可能發現它們的身影。



矮人

•矮人是為鍛造而生的種族，居住在斯諾群峰的它們個個體格強壯，卻同時擁有強大的力量，以及精巧的手藝，能夠鍛造出各式各樣的武器與鎧甲，對經常與兵器打交道的人來說，「矮人鍛造」四個字，幾乎已經是品質保證的代名詞。

•此外，除了天生的鍛造手藝外，它們還能夠使用「魔法」，為每件裝備賦予特殊的抗性，在面對會使用魔法的敵人時，只要裝備上有著和對方魔法一致的抗性，就能在戰鬥時抵禦魔法的壓力，也因此，在戰爭時期，這些裝備的價值遠大於金銀珠寶。

•在第一次大戰時期，它們除了為亞神鍛造兵器外，也親自成為戰士的戰友，可這也導致它們的族群數量銳減，因此在戰後，它們便不再親自上戰場，而為了快速振興村落，它們也開始與人類進行族交易。如今，在大陸的各個角落，都能看見由它們鍛造出的精良器具。



蜥蜴人

- 蜥蜴人生活於大陸中央的厄倫維亞沙漠，它們有泥的利爪和尖牙，以及能抵擋攻擊的堅硬鱗片，！使用魔法，但長年居住在惡劣的環境中，也讓它們在沙漠中快速移動和隱藏蹤跡的技巧。

- 直到第二次大戰開始前，整片沙漠都是它們的領！當人類帶著更加強大的魔法踏進沙漠時，雙方的便不再懸殊，而在與人類對峙的同時，它們的內！發生了分裂，其原因不得而知。

- 人們唯一知道的，就是在光榮之役後，蜥蜴人！在沙漠地區的主導地位，它們只能運用自己的優！對人類的據點發動小規模游擊，然而，在它們的！被發現之後，雙方之間岌岌可危的平衡，似乎也！一次變化。



半獸人

•在惡魔誕生之前，半獸人可說是大陸上的最強種，有著比人類還高上三倍的魁梧體格，雖然不會魔法，擅長使用重錘、巨斧之類的大型武器。儘管在多數戰爭中，它們並不算聰明，但在那個弱肉強食的時代，仍然是這片大陸的絕對主宰。

•然而，在惡魔誕生之後，它們便不再有能自稱為王者的資格。面對惡魔的全面入侵，毫無抵抗之力的半獸人，為保全性命，不得不向惡魔低頭，於是，在接下來幾十年裡，它們都被當成惡魔的奴僕，凡是需要大量勞力的工作，都由它們負責。

•在兩次神魔大戰中，它們都作為惡魔一方的先鋒，因此死傷慘重，但即使如此，由於族群的數量足夠，使得它們在戰爭後仍保有相當程度的人口，或許隨時間的衰弱，它們也有機會掙脫數百年來束縛它們的枷鎖。



亞神

•作為創世神親手創造，並賦予「權能」的種族，有著接近永恆的壽命和無與倫比的戰力，據說有十二位的它們，卻通曉世間幾乎所有的魔法，抵達大陸的任何一個角落，親手處決任何反抗。一向高傲的它們，通常只會待在斯諾群峰的聖地，靜待下一次任務的到來。

•作為這個世界上最稀少的存在之一，在蠻荒時代，它們是調停世間萬物矛盾的仲裁者，依靠著強大的力量，令所有生靈都匍匐在其腳下，但由於生來就被賦予管理世界的職責，它們對於其他種族的態度，高傲且自大的。

•可在創世神殞落後，它們意識到，若不尋求其他種族的幫助，它們絕無可能戰勝惡魔，因此，在兩大戰爭中，它們先後與矮人、蜥蜴人、人類等種族合作。可即使如此，本就數量稀少的它們，最終仍在陰霾中逐漸凋零，如今，人們甚至無法確定，是否有任何一位亞神倖存。



惡魔

- 惡魔有著鋼鐵般堅硬的皮膚，血紅色的身軀與雙翼，擅長操作大多數兵器，據說還能使用多種魔法，可說是為了戰鬥而生的生物。雖然它們擁有一定程度的智慧，但過著相對於大陸其他種族而言，較為原始的生活。

- 它們從地脈，也就是蘊藏在星球之中的龐大能量中誕生。據說最早的一批惡魔誕生於地底之下的「魔窟」。在降臨之前的蠻荒時代，它們就是這個世界絕對的霸主。而，隨著創世神的降臨與干預，它們在大陸上便不再像往常那樣橫行霸道。

- 於是，惡魔用盡全族之力，打造了名為「噬神者」的兵器，殺死了創世神，並在接下來的數百年裡，持續作戰，直至今日都未能完全取勝。如今，靠著人類，它們得以繼續在大陸的東側休養生息，但隨著人類的衰退，誰也無法確定這種關係還能持續多久。

全域地圖



區域地圖 & 地標介紹

蘭澤爾平原

人類的起源之地，土壤肥沃，物產豐饒，在數百年的競爭之後，最終成為人類的地盤。

主要活動種族：人類

重要地標：

1. 卡薩琉斯
2. 沃倫菲爾
3. 奇伊斯
4. 道格斯頓
5. 謝格爾礦場



卡薩琉斯

帝國歷史最悠久的城市，人類文明的起源之地，亦是先知莫勒的誕生地，如今是帝國的政治與文化中心



沃倫菲爾

位居蘭德爾平原中央，有「帝國糧倉」之稱的農業大城，盛產小麥與各類穀物，此外，城內還有著帝國最大的骨董買賣市場



奇伊斯

港口都市，不僅是帝國的經濟重心，亦是旅人與冒險者的聚集地，是打聽情報的好去處



道格斯頓

最初是為了抵擋沙漠地區蜥蜴人襲擊而建的要塞都市，現在則是來往蘭澤爾平原與厄倫維亞沙漠旅人的中繼站



謝格爾礦場

位於蘭澤爾平原最大的礦脈之上，盛產紅水晶的礦場



提穆斯荒原

地形平坦，但土壤貧瘠的荒地，
僅有少數人類在此定居，偶爾能
在靠近森林的地帶發現精靈活動。

主要活動種族：人類、精靈

重要地標：

1. 卡斯提諾
2. 巨石遺址



卡斯提諾

鄰近希瑞絲之森，當年先知莫勒駐紮開墾的據點，如今是精靈與人類混居的村莊，由於地處偏遠，至今仍過著相對落後的生活



巨石遺址

位於提穆斯荒原西北側，由巨石堆砌而成的古建築，歷史學家們至今仍未得知其用途



希瑞絲之森

「希瑞絲」為古精靈語，有「女神賜福之地」之意，氣候溫和，地形複雜，物種多樣，自古以來便是精靈的勢力範圍。

主要活動種族：精靈

重要地標：

1. 孤獨高塔
2. 廢棄祭壇



孤獨高塔

位於希瑞絲之森中心，據說是某位大魔法師曾經的住所，被精靈一族視為禁區，僅有少數人得以進入



廢棄祭壇

隱藏在林中的廢墟，根據年代推定，大概在第一次大戰期間被摧毀，其具體用途不得而知



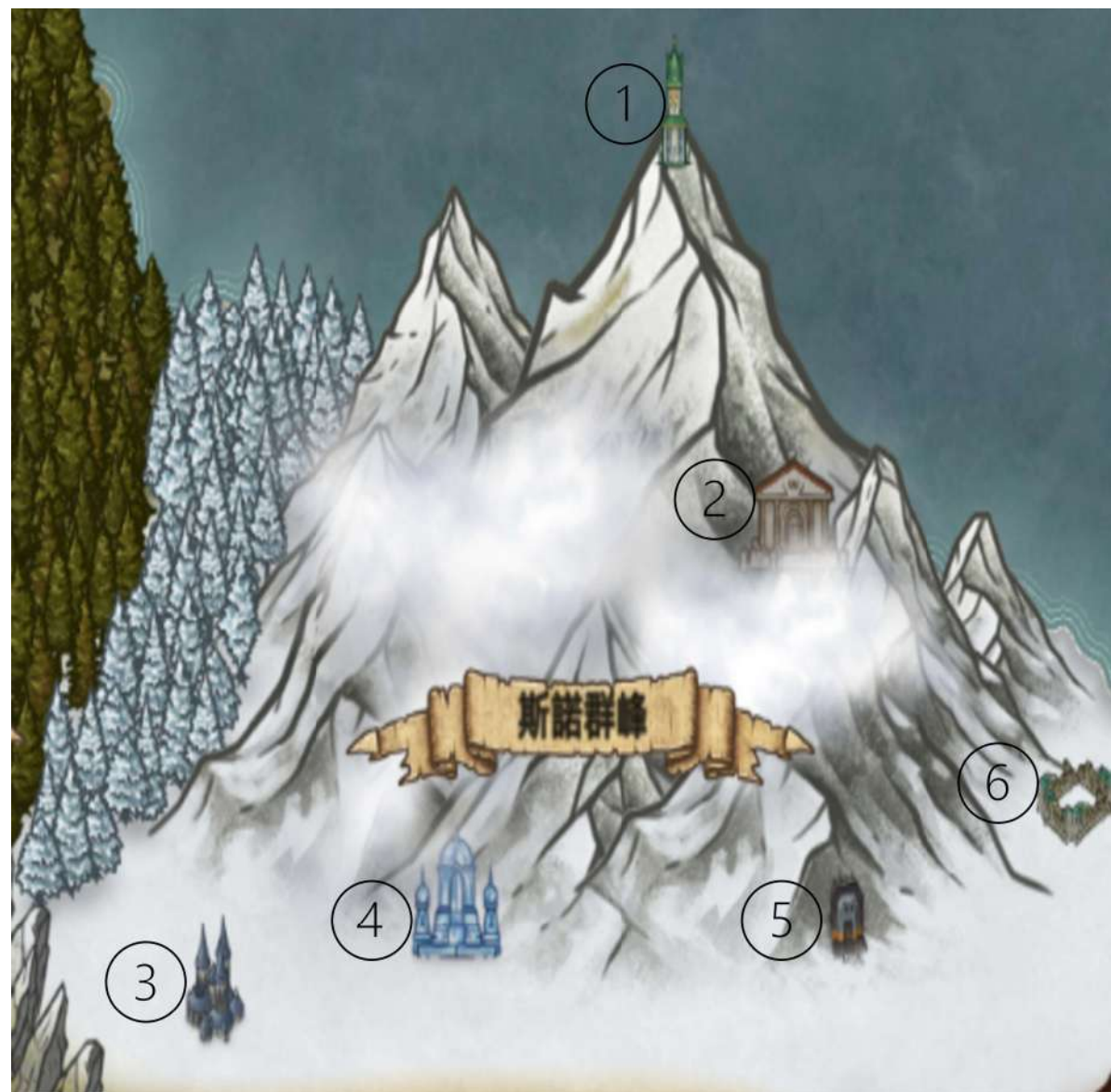
斯諾群峰

終年低溫，冰雪不融，據說為創世神降臨之地，在其殞落後由亞神掌管，除了山腳下的矮人聚落外，沒有任何種族被允許進入。

主要活動種族：亞神、矮人

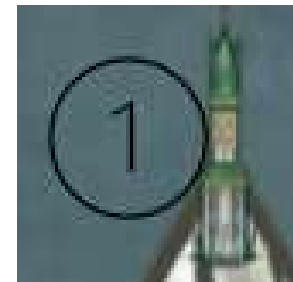
重要地標：

1. 創世高塔
2. 科索洛謬神殿
3. 渥卡
4. 永霜之城
5. 勒布朗礦場
6. 切爾維西角鬥場



創世高塔

位於斯諾群峰的山頂，據說存放著創世神的遺骸，被稱為「最接近天空之處」



科索洛謬神殿

「科索洛謬」為矮人語，意思是「眾神的歸宿」，大多數亞神都定居於此，只有極少數人知曉其具體位置



渥卡

矮人族的村落，由於人口稀少，因此與人類的城市相比，規模較小



永霜之城

位於斯諾群峰的山腳，由冰霜建造的宮殿，
其主人與用途皆無人知曉



勒布朗礦場

矮人族的礦場，原本能夠開採水晶，後來因
礦脈枯竭，洞穴中只剩下一般的金屬



切爾維西角鬥場

曾是矮人族舉辦祭典的場所，在第一次大戰
結束後，成為掩埋廢棄裝備的地方



厄倫維亞沙漠

位於大陸中部，沙丘縱橫，極度乾燥之地，由於水資源稀少，導致此地的各種族長年處於鬥爭之中

主要活動種族：人類、蜥蜴人

重要地標：

1. 吉納索非斯
2. 賽特神殿
3. 盧比安



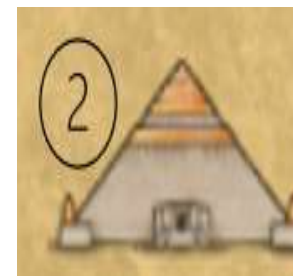
吉納索非斯

有「沙漠遺珠」之稱，依託湖泊所建成的武裝都市，是人類在厄倫維亞沙漠最大的據點，由於環境險惡，因此城內的傭兵數量極多



賽特神殿

蜥蜴人所建造的神殿，據說曾供奉過某位神祇，在第二次大戰中遭受多次襲擊，最終荒廢，關於神祇的去向也不知所蹤



盧比安

第二次大戰後，蜥蜴人建立的最大據點，目前在人類的密切監視之下



死域

在一戰結束後，曾經是人類科技最發達的地區，然而在二戰期間遭遇了數十次打擊後，最終成為一片焦土。

主要活動種族：無

重要地標：

1. 莫迦卡
2. 夏爾
3. 溫徹斯特墓園
4. 鎖魂高塔
5. 瓦尼亞礦場



莫迦卡

在第一次大戰後建成，曾經聚集了整片大陸上最優秀的人類魔法師，在第二次大戰中被摧毀，如今已成為廢墟



夏爾

在第二次大戰期間，為守護莫迦卡而建成的要塞都市遺址，在戰爭中被摧毀



溫徹斯特墓園

為紀念在第二次大戰中喪生的英傑而建造的墓地，埋葬了超過八百具枯骨



鎖魂高塔

位於山峰之上的高塔，似乎是在第二次大戰期間所建造，其用途與建造者不詳



瓦尼亞礦場

廢棄的礦場，半獸人似乎曾經在此開採某種水晶



塔坎岩漠

原本為半獸人的領土，在惡魔大舉入侵後，被劃入其勢力範圍，環境惡劣，卻有著豐富的礦產。

主要活動種族：惡魔、半獸人

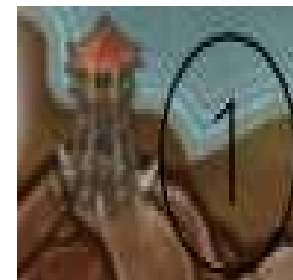
重要地標：

1. 荒蕪高塔
2. 維格
3. 克沙斯礦場
4. 傑拉雅號遺骸
5. 枯骨監牢



荒蕪高塔

位於山峰之上的高塔，塔身的建築風格似乎與半獸人的村莊類似，大約在第二次大戰期間建成



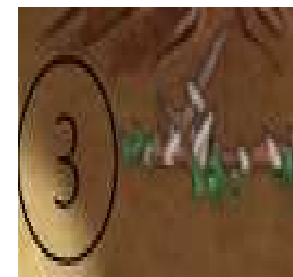
維格

半獸人的聚落，在第二次大戰後，隨著惡魔的影響力減弱，這裡也逐漸成為反抗惡魔統治者的聚集地



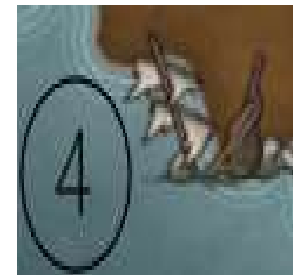
克沙斯礦場

盛產綠水晶的礦場，同時也是整片大陸上最大最完整的水晶礦脈所在地



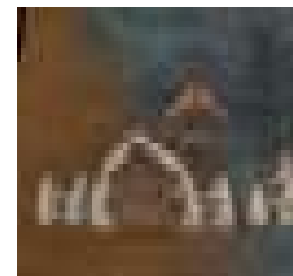
傑拉雅號遺骸

在二戰期間，人類冒險家曾經試圖踏上惡魔的領土，船隻卻因觸礁而沉沒，遺骸則順著海流漂至此處



枯骨監牢

由惡魔負責管理的監獄，在戰爭期間曾用來關押戰俘，如今已經廢棄，但似乎仍有囚犯被困於此



克伊哈特

巨岩林立，黑沙漫天的危險之地，自創世神降臨之前，此地就是惡魔的地盤，而現今依然有不少惡魔在此活動。

主要活動種族：惡魔

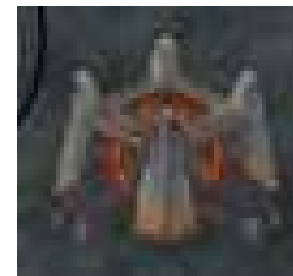
重要地標：

1. 哲雷斯古爾
2. 緘默高塔
3. 加德利安
4. 努爾克礦場
5. 破敗高塔



哲雷斯古爾

在第一次大戰中建成，儘管遭遇亞神的多次襲擊，直至今日卻仍然是惡魔重要的軍事據點



緘默高塔

隱藏在岩壁之後，通體漆黑的高塔，大約在第二次大戰期間建成，其塔身高聳入雲，與破敗之塔幾乎等高



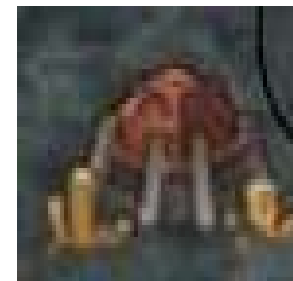
加德利安

現存最大的惡魔聚集地，固若金湯，堅不可摧，具體建成年份未知



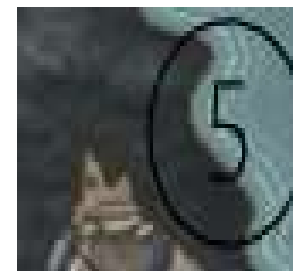
努爾克礦場

盛產黃水晶的礦場，在此工作的礦工大多都是半獸人，但有傳聞此地才是惡魔大本營的所在地



破敗高塔

噬神者的所在地，在一戰中被亞神摧毀，惡魔曾嘗試在二戰中將其重建，卻宣告失敗



簡易年表

- 417年第二次神魔大戰結束
- 410年溫徹斯特墓園建成
- 407年吉納索非斯建成
- 405年光榮之役
- 402年莫迦卡陷落
- 374年夏爾陷落
- 夏爾建成
- 335年道格斯頓建成
- 324年第二次神魔大戰開始
- 287年奇伊斯建成
- 莫迦卡建成
- 150年卡薩琉斯建成
- 147年第一次神魔大戰結束
- 145年復仇之役
- 先知莫勒取回「火種」
- 108年先知莫勒誕生
- 098年第一次神魔大戰開始
- 亞神誕生
- 人類誕生
- 創世神降臨
- 惡魔誕生

此年表並未包含所有資訊，僅記載部分事件

紅色字體代表不清楚具體時間，但事件先後順序正確