

A large, solid red circle is positioned in the top-left corner of the slide, partially cut off by the edge.

圖書會報告

組員:16、25、26、29、32、34

iWIN是什麼?有甚麼職責?

iWIN處理事件流程



由NCC根據兒童及少年福利與與權益保障法授權成立，而委託民間團體來執行業務，避免兒童接觸到有害身心發展的內容例如暴力、色情、恐怖等。

造成爭議原因

- 非公家機關有沒有強制執行力
- 判斷標準是否公正

iWIN事件

2024年1月，網路論壇PTT討論ACG話題的C_Chat板板主發文指出，接到網路內容防護機構「iWIN」聯繫，板上有文章分別提到熱門遊戲《蔚藍檔案》角色，以及成人遊戲，因分別涉及違反「兒少法」和「兒少性剝削防制條例」，板主配合iWIN將文章下架。

同月，二次元色情抱枕廠商黑白工房，也接獲iWIN聯絡，黑白工房官網上三點全露、幼態體型的商品圖像，涉嫌違反「兒少性剝削防制條例」，張貼虛擬兒少私密性影像，因此要求配合限制瀏覽或者下架。

蔚藍檔案之示意圖：



主管機關之說法

這次爭議主要出自於「兒少性剝削防制條例」第2條第三款當中，對於兒童或少年性剝削的定義，「拍攝、製造、散布、播送、交付、公然陳列或販賣兒童或少年之性影像、與性相關而客觀上足以引起性慾或羞恥之圖畫、語音或其他物品。」

兒少保護主管機關衛福部保護服務司司長張秀鴛表示，「兒少性剝削防制條例」沒有特別指涉法條中的「圖畫」是指虛擬或者真人，只要外表上像是兒童或者少年，都適用於「兒少性剝削防制條例」。

反對觀點

2023年修法時，才增加「與性相關而客觀上足以引起性慾或羞恥」這段文字，但只依據上述法條沒辦法直接得出規制範圍包含虛擬兒童色情。

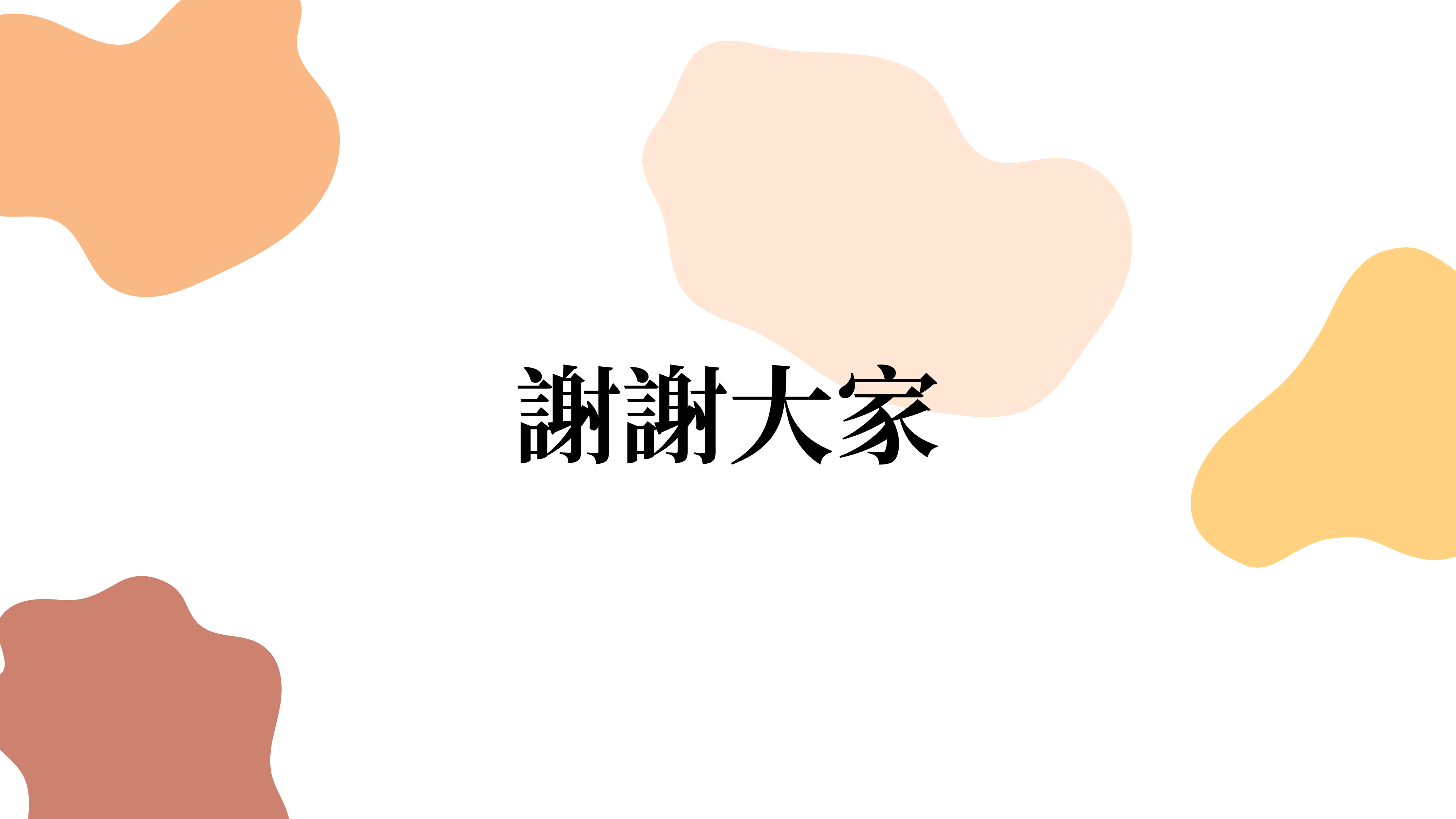
為了讓受害者即時得到保護，要求24小時內下架性私密影像，這個處罰不符合比例原則，且二次元沒有受害者。

難以判斷二次元角色之年齡，若以身材或臉型判斷，這是對於發育不良者的歧視

事件結局

相關機關在多方協商後提出以下共識：

1. 兒少性影像、以真人所繪製之色情圖畫、AI生成之擬真色情圖畫依兒少性剝削條例規定處理。
2. 動漫（含二次元創作）如內容含暴力、性虐待或人獸性交等而無藝術性、醫學性或教育性價值，依刑法第235條處理。
3. 兒少不宜觀看者，依兒童少年福利與權益保障法第46條，請平台業者補正相關防護措施。



謝謝大家