

114

情境式推理桌遊

圖書股長 | 張紹楓、陳弈翰
填報同學 | 張紹楓





讀書會流程



01



講解規則

老師、圖書股長
開場並
講解遊戲規則

02



發牌記錄

由副圖書股長
發牌與記錄

03



開始遊戲

正、副圖書
股長輪流主持

04

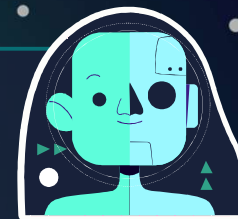


完成遊戲

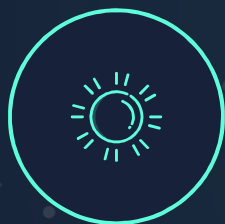
交給圖書股長
和老師收場



使用文本



自行創作



故事背景文本



職業卡牌



道具卡牌

故事背景文本



觀光太空船冒險者號將在今天舉行第一批的民間活動，預計是繞行太陽系的長途旅行，許多的參與者都是社會中的上流人士，也開放了兩位抽中的幸運兒免費參加。

3、2、1，冒險者號順利升空！隨著高度的增加，房子、汽車變得愈來愈小，直到突破雲層，地平線逐漸變成弧形，幾分鐘後，太空船速度減緩，進入了預計軌道。此時，艙內一片歡呼，乘客們紛紛解開安全帶，漂浮於失重的艙室中，欣賞著地球的壯麗景色。氣氛熱絡，香檳、音樂與笑聲交織，象徵著人類邁向宇宙旅遊的新時代。但沒有人知道，這趟旅程即將偏離原定航線。

在艙內某個角落，一道不尋常的機械聲響悄悄響起；同時，艙控面板的一盞紅燈開始閃爍，卻被一旁的操作人員誤認為系統誤報。而在乘客之中，有人正冷眼旁觀這一切，手中悄悄握緊了一個不屬於觀光行程的裝置。

冒險者號，這艘象徵希望與未來的太空船，即將進入一場無人預料的深空博弈。誰能活到最後，回到地球？誰，又早已不是原本的自己？這場在人性與謊言交織下的生存遊戲，才剛剛開始……



問題討論01&02

遊戲設計檢討



把職業、道具效果簡化，並在配置上做出調整。

能使人淘汰路徑過多



修改職業及道具效果和增加每局無技能者比例。



問題討論03

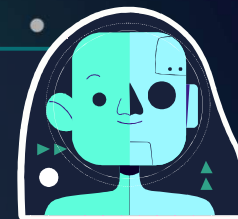


**玩家遊戲
意願不高**

- 這次有本身就對這類桌遊沒興趣的同學為不可抗力，若要再舉辦可採取報名制，讓有興趣的同學參加。

- 應簡化、改善遊戲的制度增加玩家遊玩意願。

贈書卡獲獎人



廖愷易



鄭丞皓

精確發言
成為遊戲獲勝關鍵

